## Caso de uso: registrar usuario.

### 1. Objetivo

Validar y tomar los datos de un formulario e introducirlos en el sistema.

### 2. Actores

Usuario invitado.

### 3. Precondición

Es posible establecer conexión con la base de datos.

### 4. Postcondición si éxito

Se creará un nuevo usuario con los datos proporcionados.

### 5. Postcondición si fallo

Se mostrará un mensaje informativo del error al usuario.

### 6. Entradas

Los datos del formulario serán los siguientes:

* Nombre de usuario (campo obligatorio).
* Contraseña (campo obligatorio).
* Repetir contraseña (campo obligatorio).
* E-mail (campo obligatorio).

### 7. Salidas

Mensaje de confirmación o de error.

### 8. Secuencia normal

1. El usuario accede a la sección de registro a través de la página principal de la aplicación. Dado que el registro de usuario se divide en 3 fases para permitir completarlas por separado, es posible entrar a la secuencia normal en uno de sus puntos intermedios (véase caso de uso de Autenticación de usuarios).

2. Se muestra una nueva sección con un formulario que permite introducir un nombre de usuario, email y contraseña (por duplicado).

3. Una vez rellenados estos datos, se validan. Si alguno de ellos ha sido introducido de forma incorrecta o no es válido, pasar a S-1.

4. Si todos los datos son correctos, se crea una nueva entrada en la base de datos para el usuario rellenando tan sólo los datos proporcionados. En caso de error, pasar a S-2.

5. Se muestra una nueva vista que permite seleccionar la afición a la que se desea unir el usuario.

6. Una vez elegida ésta, se incorpora la nueva información a la base de datos para continuar complementando los datos de usuario. En caso de error, pasar a S-3.

7. A continuación, se muestra una vista que permite seleccionar el perfil del usuario (animadora, ultra o empresario).

8. Una vez elegido uno de ellos, se incorpora de nuevo esta información a la base de datos. Asimismo, se crean las entradas necesarias en el resto de tablas (por ejemplo, recursos). En caso de error pasar a S-4.

9. Se muestra un mensaje informativo de éxito al usuario y se redirige a la página principal de la aplicación.

### 9. Secuencia alternativa

S-1. Error al validar los campos del formulario. Se informa de los errores cometidos y se vuelve a la vista del formulario.

S-2. Error al crear la nueva entrada de usuario. Se informa del error y se solicitan de nuevo todos los datos.

S-3. Error al actualizar la afición. Se informa del error y se descartan los datos. El usuario deberá volver a seleccionar una afición.

S-4. Error al incorporar la información del perfil o crear las tablas finales. Se informa del error y el usuario deberá introducir de nuevo los datos restantes.